

TON COLORIAGE

Redonne vie à Draguibou en le coloriant comme tu le souhaites, fait marcher ton imagination et ta créativité !



"Au nom des étudiants en BTS Tourisme de l'ES Vichy qui ont réalisé ce projet nous vous remercions d'avoir participé au jeu du mystère de la flamme perdue !"



17 Av. des Célestins - 03200 Vichy
Tél. 04.70.55.55.54

Le mystère de la flamme perdue

4-6 ans
40 à 50 min



Oyez mon ami !

"Bienvenue dans la cité de Billy ! Je m'appelle Draguibou ! J'ai perdu ma flamme et j'ai besoin de ton aide pour la retrouver." Grâce à tes talents d'explorateur tu dois trouver mes 10 boules de feu perdues autour du château. Résous les différentes étapes en te promenant dans la cité pour retrouver une flamme par étape. Lorsque tu les auras toutes, je pourrais enfin redevenir un dragon et te nommer grand explorateur !

VICHY
mon Amour

CIRCUIT NUMÉROTÉ DU PARCOURS



Chaque point ● correspond à une étape du livret, suis le chemin et effectue les étapes en te rendant sur place.



FIN DE TON AVENTURE !



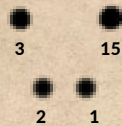
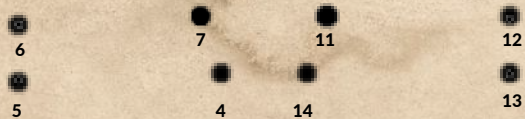
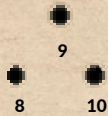
! Félicitation tu as toutes les boules de feu !

Tu peux maintenant récupérer ton diplôme à l'office de tourisme.



ETAPE 10: Relis les points

Le forgeron n'arrive pas à terminer son épée, aide le en reliant les points !



ETAPE 1: La Capitainerie

À la sortie de l'office de tourisme, emprunte la voie qui longe le château à gauche jusqu'à la capitainerie (*maison du capitaine châtelain*).

Compte le nombre de hiboux que tu vois sur la plaque et entoure la bonne réponse.



1

2

3



ETAPE 2: La porte du château

Écris le chiffre correspondant à l'élément représenté et associe le à la bonne flèche.



1-Escalier

2-Porte

3-Tour

4-Mur



ETAPE 3: Le trou sur le côté du château

Continue de longer le château et ouvre bien les yeux, quelque chose a détruit le mur, quel est cet objet ? (trouve-le et entoure-le).

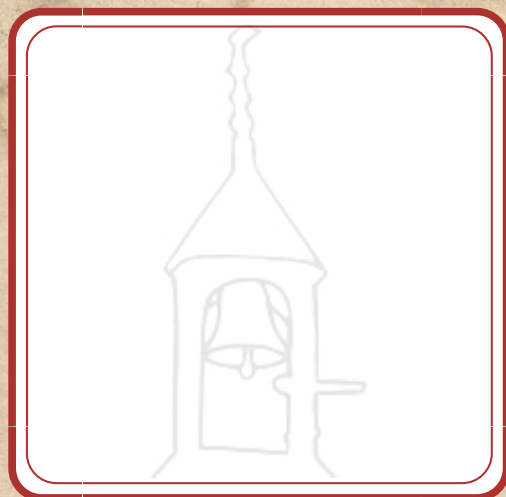


ETAPE 4: La cloche du beffroi

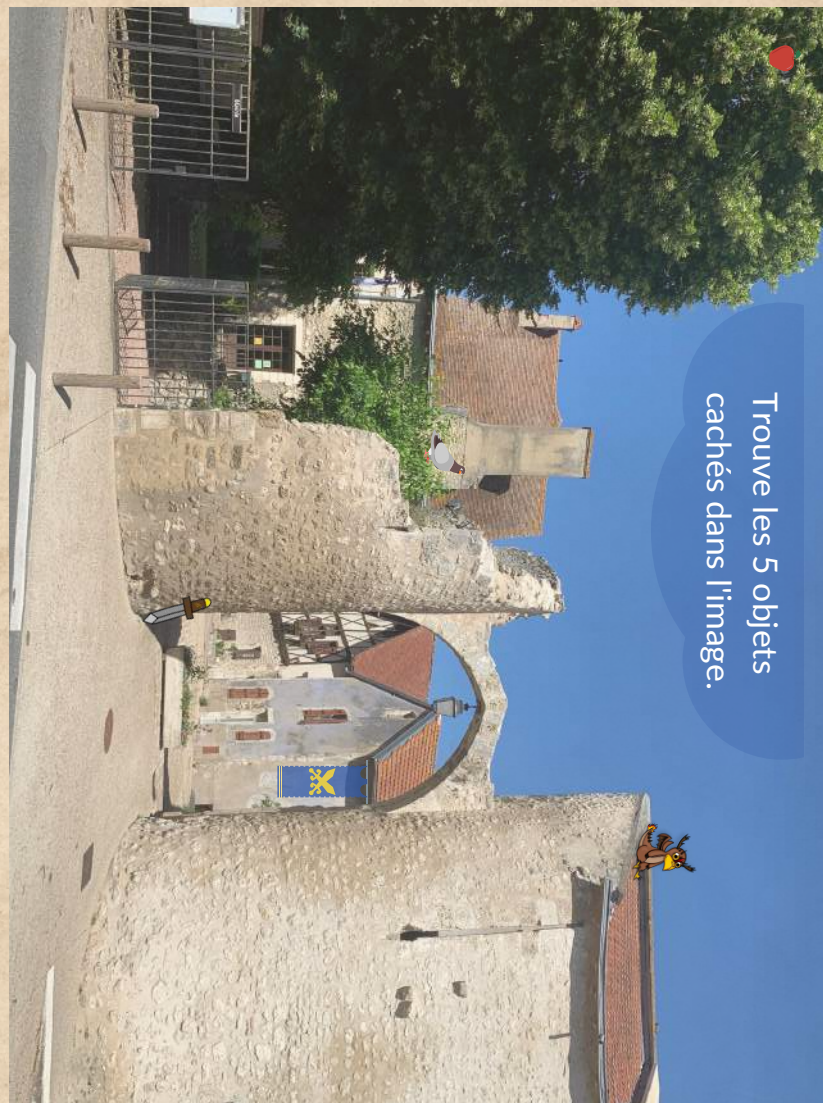
Bien joué tu as trouvé l'arme ! Rends toi devant la cloche de la ville située au-dessus de la poste pour le signaler.



A tes crayons !



ETAPE 9: La porte aux 5 objets



ETAPE 8: Le chat du village

Le chat du village s'est perdu, il s'appelle Griffy et il est très malin. Attrape le avant qu'il ne s'échappe !

Dès que tu l'auras attrapé, écris sa couleur :



Le savais-tu?

Les maison à l'époque était construite en hauteur car les impôts prélevaient la surface au sol, donc il construisaient des étages pour payer le moins possible !



ETAPE 5: Arrêt sur blason

Sur la route vers ta prochaine étape, ouvre bien tes yeux et trouve ce blason aux couleurs de la ville de Billy. Entoure les bonnes couleurs présentent sur le blason.



ETAPE 6: Sudoku d'images

Draguibou va t'aider à récupérer la 6ème boule de feu, pour la récupérer tu dois bien les placer dans la grille.

Pour ce faire place le bon élément à la bonne place, attention, un élément ne peut pas figurer deux fois sur la même ligne.

A) B) C)



ETAPE 7: Le labyrinthe perdu

Sur la route vers ta prochaine étape, draguibou se rend compte qu'il ne se rappelle plus du chemin. Aide le en traçant la route vers la porte Chabotin, l'entrée du village.

