

## TON PERSONNAGE À DÉCOUPER

Découpe cette vignette pour que ton personnage puisse te suivre là où tu le souhaites !



"Au nom des étudiants en BTS Tourisme de l'ES Vichy qui ont réalisé ce projet nous vous remercions d'avoir participé au jeu du mystère de la flamme perdue !"



17 Av. des Célestins - 03200 Vichy  
Tél. 04.70.55.55.54

## Le mystère de la flamme perdue

7-9 ans  
50 min à 1 H

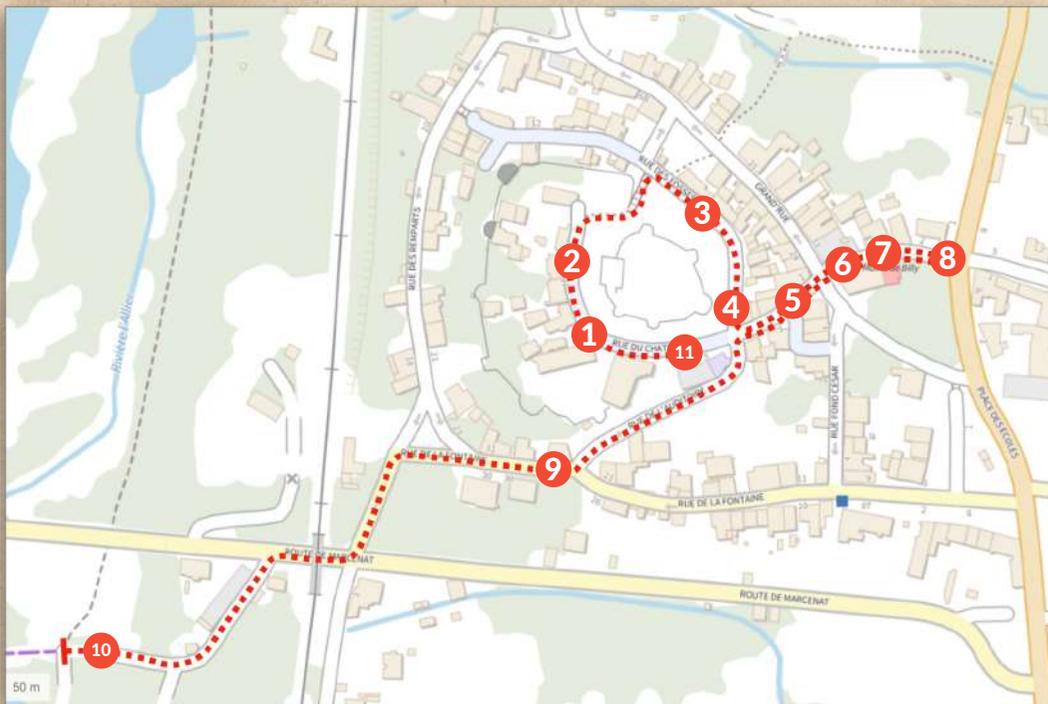


### Oyez mon ami !

*"Bienvenue dans la cité de Billy ! Je m'appelle Dragui ! J'ai perdu ma flamme et j'ai besoin de ton aide pour la retrouver." Grâce à tes talents d'explorateur tu dois trouver mes 11 boules de feu perdues autour du château. Résous les différentes étapes en te promenant dans la cité pour retrouver une flamme par étape. Lorsque tu les auras toutes, je pourrais enfin redevenir un dragon et te nommer grand explorateur !*



## CIRCUIT NUMÉROTÉ DU PARCOURS



Chaque point ● correspond à une étape du livret, suis le chemin et effectue les étapes en te rendant sur place.



## FIN DE TON AVENTURE !



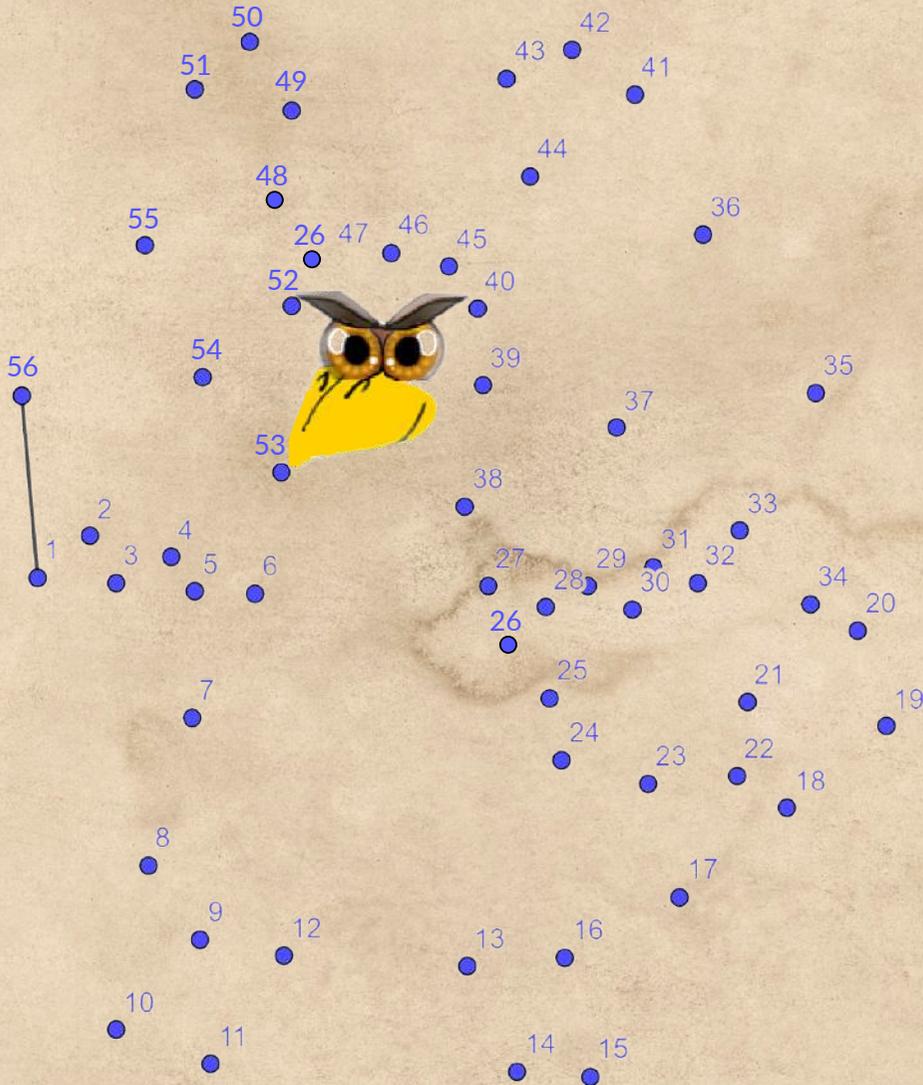
**! Félicitation tu as toutes les boules de feu !**

Tu peux maintenant récupérer ton diplôme à l'office de tourisme.



## ETAPE 11: Relis les points

Relie les points pour donner vie à Dragui



## ETAPE 1: La Capitainerie

À la sortie de l'office de tourisme, emprunte la voie qui longe le château, regarde à gauche pour te mettre en face de la capitainerie (*maison du capitaine châtelain*). Compte le nombre de hiboux que tu vois sur la plaque et entoure la bonne réponse.



Five

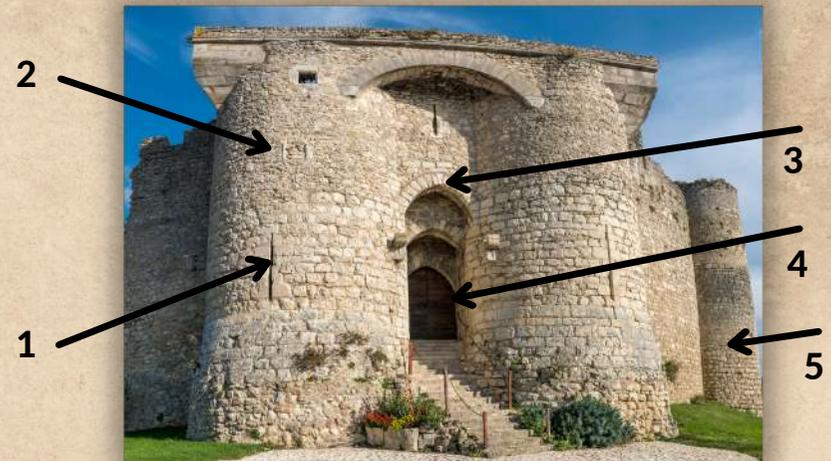
One

Three



## ETAPE 2: La porte du château

Écris le nom des différents éléments du château fort en l'associant à la bonne flèche: **Meurtrière / Porte / Tour / Mur d'enceinte / Arche**



### ETAPE 3: Le trou sur le flanc du château

Continue de longer le château et ouvre bien les yeux, quelque chose a détruit le mur, quel est cet objet ? (trouve-le et entoure-le).



Une poule



Une arbalette



Un canon



### ETAPE 4: La cloche du beffroi

Bien joué tu as trouvé l'arme ! Rends toi devant la cloche de la ville située au-dessus de la poste pour le signaler.



Laisse parler tes talents d'artiste pour la dessiner



### ETAPE 10: La voie verte

À côté de la voie verte tu peux observer l'Allier. Aide-moi à retrouver de quoi il s'agit:

- Un ruisseau
- Une rivière
- Un fleuve



Un fleuve

Très grand cours d'eau avec peu de mouvement, on peut apercevoir des bateaux



Une rivière

Cours d'eau moyen avec un fort courant



Un ruisseau

Petit cours d'eau peu profond

#### Le savais-tu?

A l'époque, l'Allier était une véritable route commerciale importante, si bien que énormément de bateaux de marchandises passaient par Billy tous les jours.



## ETAPE 9: Direction la voie verte

Suis la carte, au dos du livret, pour rejoindre la voie verte (étape 10) et réfléchis à la réponse de cette charade sur le chemin.



1. Mon premier miaule.



2. Mon deuxième est le contraire de tard.



3. Mon troisième est musclé.

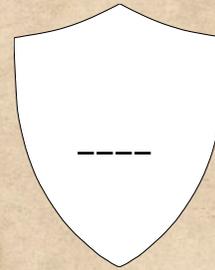
Mon tout se construisait au Moyen Âge, qui suis-je ?

-----



## ETAPE 5: Arrêt sur blason

Sur la route vers ta prochaine étape, ouvre bien tes yeux et compte le nombre de blasons que tu vois. Inscris **en lettres** ta réponse dans le cadre.



### Le savais-tu?

Le blason est celui de la dynastie des Bourbons. Cette famille date du Xe siècle. Plus tard, cette dynastie a régné sur la France, l'Espagne ainsi que Naples.



## ETAPE 6: Porte gravée

Après avoir traversé la route, tourne la tête à gauche pour observer la porte gravée.

Pour débloquer la flamme de cette étape, retrouve les 5 mots suivants dans la grille:

- Dieu
- Malheur
- Richesse
- Château
- Cheval

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Z | Y | V | U | T | Q | S | C |
| H | M | A | L | H | E | U | R |
| Y | Z | W | T | U | C | S | I |
| D | I | E | U | C | H | K | C |
| Z | W | K | B | H | A | R | H |
| Y | B | R | T | E | T | Z | E |
| E | Y | W | Z | V | E | K | S |
| T | R | K | H | A | A | R | S |
| Z | Y | T | B | L | U | H | E |

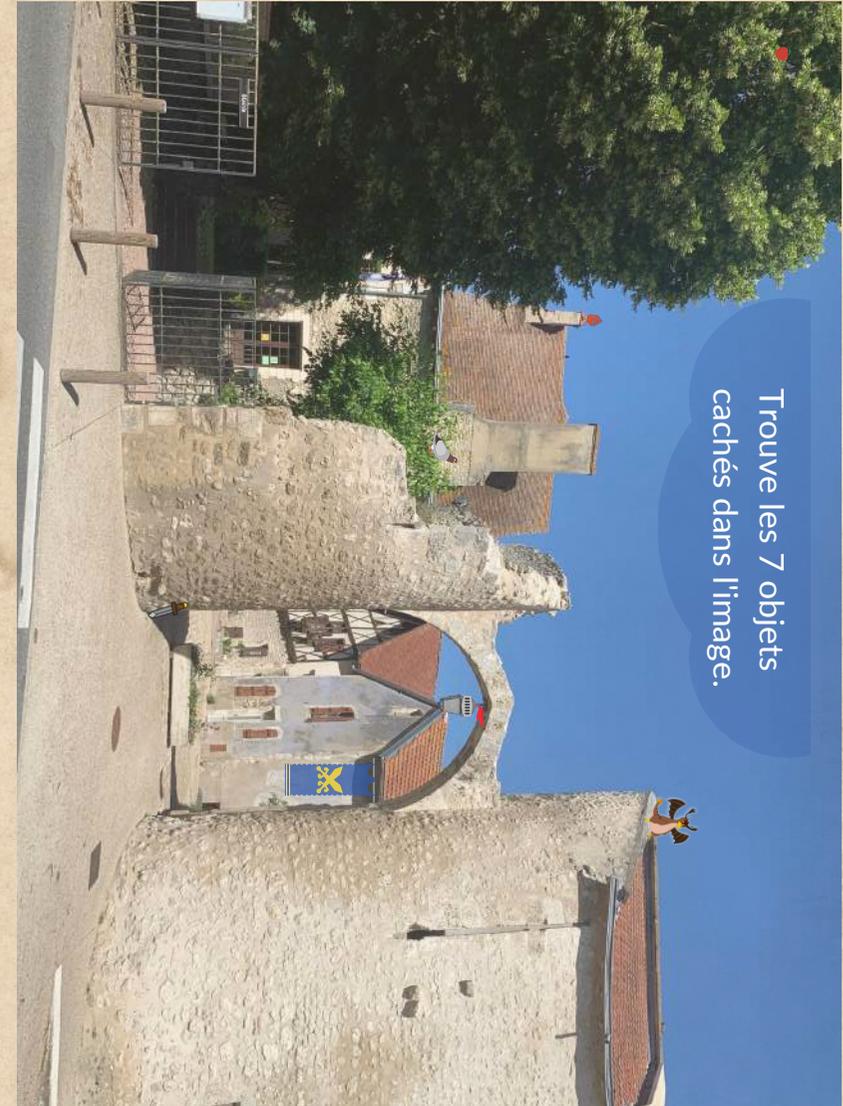


## ETAPE 7: La maison à colombage

Trouve ton chemin sur l'image pour récupérer la boule de feu à travers les poutres en bois de cette magnifique maison à colombages. Attention à bien suivre les poutres et à ne pas te perdre sur ton tracé !



## ETAPE 8: La porte aux 7 objets



Trouve les 7 objets  
cachés dans l'image.

